

ПРИМЕР ОФОРМЛЕНИЯ СТАТЬИ

УДК 81'42
ББК 81.055

ДЕСТРУКТИВНАЯ КОММУНИКАЦИЯ В ИГРОВЫМ ПРОЦЕССЕ

Иванов И.И.

Челябинский государственный университет, Челябинск, Россия

Аннотация, аннотация, аннотация.

Ключевые слова: мониторинг, деструктив, анализ, поведение, подросток.

Текст статьи, текст статьи, текст статьи.

Список литературы

1. Аханова М. Г. Игровой сленг как новая форма коммуникации // Актуальные направления научных исследований: от теории к практике. 2016. № 2-2 (8). С. 81–85.
2. Богданова К. В. Англоязычный дискурс ролевых видеоигр: интертекстуальный аспект // Rhema. Рема. 2017. №2. С. 27–40.
3. Большц Н. Азбука медиа М., : Изд-во «Европа», 2011. 136 с.
4. Вартанова Е. Л. Медиапотребление на современном этапе нуждается в исследованиях // МедиаТренды. Выпуск No 73: Медиапотребление 13 молодежи. URL: http://www.journ.msu.ru/downloads/2020/MediaTrendi_73.pdf (дата обращения 05.11.2022).
5. Горшков П. А. Сленг хакеров и геймеров в Интернете: автореф. дис. ... канд. филол. наук: 10.02.19. М., 2017. 21 с.
6. Зияитдинов А. М. Сленг геймеров // Актуальные вопросы филологической науки XXI века: сборник статей по материалам III Всероссийской научной конференции молодых ученых с международным участием (8 февраля 2013 г.). Ч. 1. Екатеринбург: УрФУ, 2013. С. 77–82.
7. Ensslin A. Discourse of Games // The International Encyclopedia of Language and Social Interaction, Edited by Karen Tracy, Cornelia Ilie, Todd Sandel, 05/2015: chapter Discourse of Games, Wiley: P. 406–411.

Сведения об авторах

Иванов Иван Иванович – кандидат филологических наук, доцент кафедры теоретического и прикладного языкознания историко-филологического факультета, Челябинский государственный университет. Челябинск, Россия. ivanov@mail.ru

DESTRUCTIVE COMMUNICATION IN THE GAME PROCESS

I.I. Ivanov

Chelyabinsk State University, Chelyabinsk, Russia. ivanov@mail.ru

Abstract, abstract, abstract.

Key words: monitoring, destruction, analysis, behavior, teenager.

Статья публикуется впервые, согласен на обработку персональных данных и размещение статьи в открытых источниках.

Подпись, дата